

# Open Source:

Por que eu devo começar a contribuir JÁ?

# Apresentação



**ALEXANDRA RAIBOLT**

MSc Student @ IME and BI & Data Management @ Firjan

[GitHub](#) | [LinkedIn](#) | [Lattes](#) | [E-mail](#)

Open Source: Por que eu devo começar a contribuir JÁ?

# Sumário

- O que é Open Source?;
- Por que contribuir?;
  - Projetos Open Source Corporativos;
- Como contribuir?;
- Por onde começar?;
- Dicas;
- Referências.

# O que é Open Source?

- Termo em inglês para Código Aberto;
- Em outras palavras Código-fonte Aberto de um software, projeto, etc.;
- Termo criado por fundadores da *Open Source Initiative* – OSI.



# O que é Open Source?

- O termo open source não se restringe apenas a acesso ao Código-fonte Aberto de um software ou projeto;
- O OSI desenvolveu o que é conhecido como: *Open Source Definition* - OSD;
- Critérios que definem o que pode ser considerado open source ou não;
- Definidos em: <https://opensource.org/osd>.

# O que é Open Source?

- Alguns critérios definidos pelo OSD são:
  - A licença deve possuir uma redistribuição gratuita;
  - A licença deve permitir modificações e obras derivadas;
  - A licença não deve discriminar nenhuma pessoa ou grupo de pessoas.

# O que é Open Source?

- Com mais de 20 anos de atuação, o OSI vem trabalhando para disseminar a adoção de softwares e projetos open source e unir comunidades open source na prática;

*“O OSI defende a liberdade de software na sociedade por meio de educação, colaboração e infraestrutura, administrando o Open Source Definition - OSD e prevenindo o abuso dos ideais inerentes ao movimento de código aberto.”*

- Fonte: [opensource.org](https://opensource.org).

# Por que contribuir?



Shape the future of software



Work with the best in the field



Grow your skills and help others

- Fonte: [github.com/open-source](https://github.com/open-source).



# Por que contribuir?

- **Melhorar suas habilidades:**
  - Independente da área e do nível de habilidade, nada melhor para aprimorar suas habilidades do que "por a mão na massa" em projetos do mundo real.
- **Ajudar os outros:**
  - Dentro da comunidade Open Source, um pilar importante é a troca de conhecimento. Suas contribuições podem ajudar a todos, desenvolvedores e não desenvolvedores.

# Por que contribuir?

- **Fazer Networking :**
  - Ao contribuir em projetos Open Source, você tem a possibilidade de trabalhar com os melhores desenvolvedores da área, e com desenvolvedores que possuem mais bagagem e experiência que você.
- **Criação de um Portfólio e aumento de visibilidade:**
  - Seus projetos e contribuições, por mais "bobos" que sejam, podem atrair o olhar de outros desenvolvedores e de recrutadores.

# Projetos Open Source Corporativos



Open Source: Por que eu devo começar a contribuir JÁ?

# Como contribuir?

- Ajude e/ou organize meetups e eventos;
- Faça sugestões e perguntas em fóruns, grupos de discussão, etc.;
- Responda perguntas em fóruns, grupos de discussão, etc.;
- Implemente novas funcionalidades em projetos já existentes;
- Aprimore a usabilidade/acessibilidade de projetos já existentes.

# Como contribuir?

- Crie documentações ou aprimore documentações de projetos já existentes;
- Realize a tradução de documentações de projetos já existentes;
- Ajude no desenvolvimento de tutoriais sobre determinado projeto;
- Teste, reporte um bug ou até mesmo corrija-o.

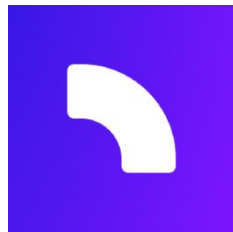
# Por onde começar?

- Controle de versão e colaboração de projetos:



# Por onde começar?

- Notificações e Chat:



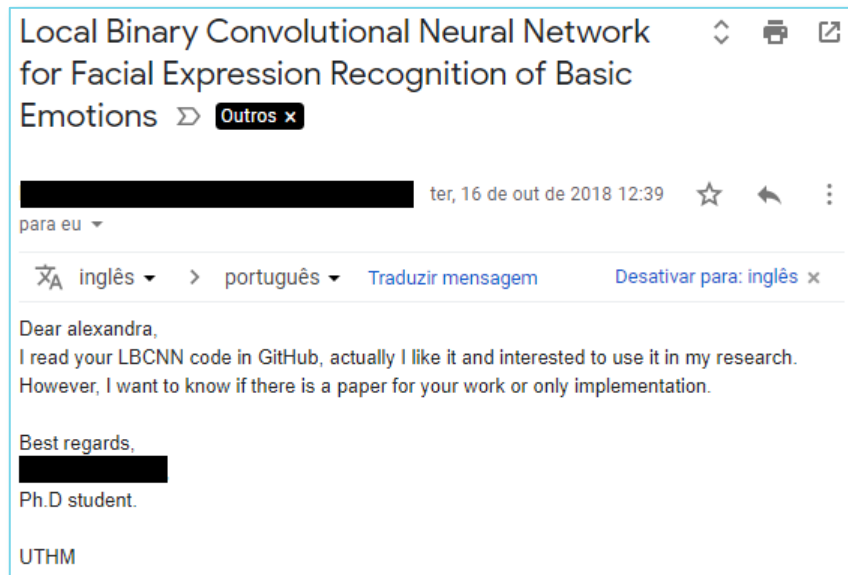
# Por onde começar?

- Perguntas e Respostas:



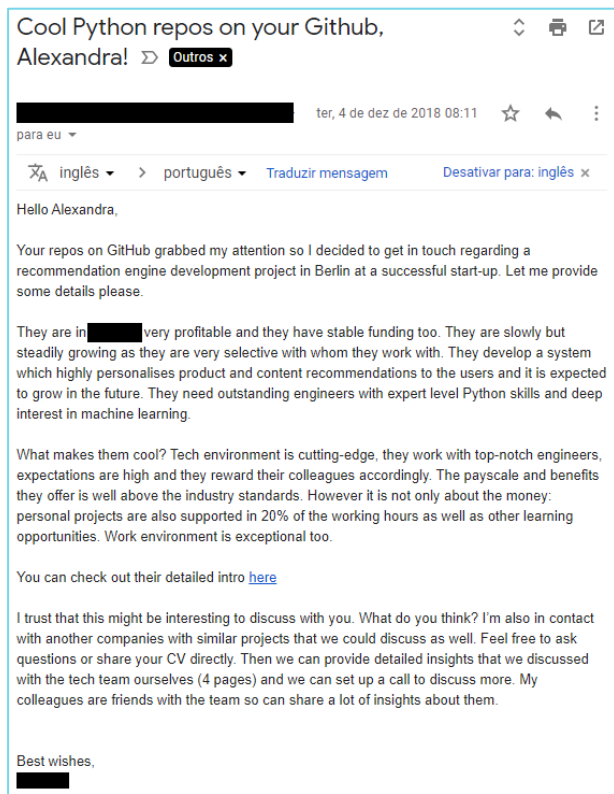


# Relatos Pessoais



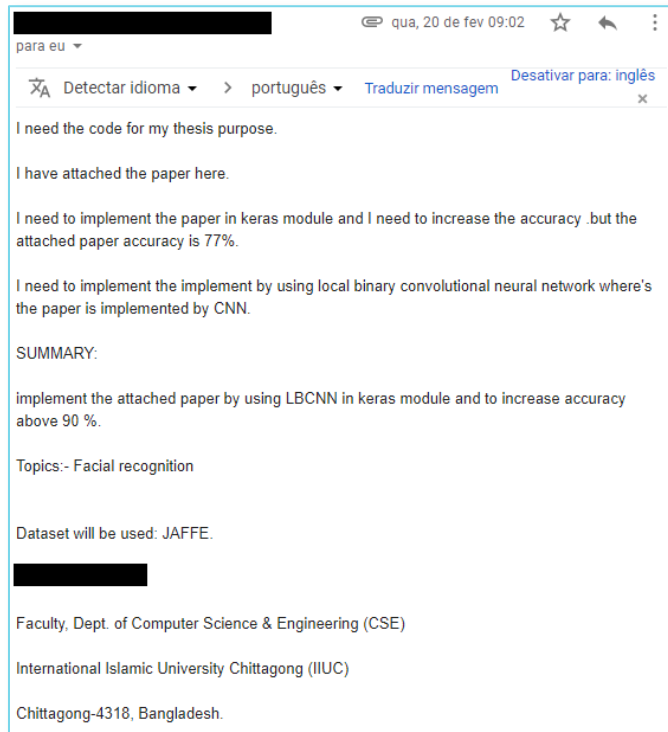
Open Source: Por que eu devo começar a contribuir JÁ?

# Relatos Pessoais



Open Source: Por que eu devo começar a contribuir JÁ?

# Relatos Pessoais



Open Source: Por que eu devo começar a contribuir JÁ?

# Dicas

- **Git e GitHub para iniciantes, Curso GRATUITO, Udemy:**
  - <https://www.udemy.com/git-e-github-para-iniciantes>
- **GitHub Classroom:**
  - <https://classroom.github.com>
- **GitHub Student Developer Pack:**
  - <https://education.github.com/pack>
- **Lista Maravilhosa de Projetos Open-Source:**
  - <https://github.com/camilatigre/listamaravilhosaopensource>
- **Code Triage:**
  - <https://www.codetriage.com>

# Dicas

- **GitHub vs BitBucket vs GitLab:**
  - <https://stackshare.io/stackups/github-vs-bitbucket-vs-gitlab>
- **Gitter vs Spectrum vs Slack:**
  - <https://stackshare.io/stackups/gitter-vs-spectrum-vs-slack>
- **STEPANENKO, Artem. How to become a better Stack Overflow user in five simple steps.** Disponível em: <<https://medium.freecodecamp.org/5-steps-to-become-a-better-stack-overflow-user-4ce85711c0f9>>. Acesso em 23 de abril de 2019.
- **DEMÉTRIO, Victor. O que é Slack? Menos emails e mais integração entre equipes!** Disponível em: <<https://pluga.co/blog/api/o-que-e-slack>>. Acesso em 23 de abril de 2019.

# Referências

- Open Source Initiative. **Open Source Initiative**. Disponível em: <<https://opensource.org>>. Acesso em 20 de abril de 2019.
- GitHub. **The largest open source community in the world**. Disponível em: <<https://github.com/open-source>>. Acesso em 20 de abril de 2019.
- GitHub. **Learn to ship software like a pro**. Disponível em: <<https://education.github.com/pack>>. Acesso em 23 de abril de 2019.
- OpServices. **Afinal, existe espaço para o projetos Open Source corporativos?**. Disponível em: <<https://www.opservices.com.br/projetos-open-source-corporativos>>. Acesso em 23 de abril de 2019.
- Licença Logo Flisol: Disponível em: <[CC BY-SA 3.0 Unported](#)>. Acesso em 23 de abril de 2019.